Je m’appelle Julien FERNANDES.

Je suis un grand passionné d'informatique depuis mes 12 ans.

J’ai eu mon premier PC à l'âge de 6 ans, à cette époque j'étais sur Windows 95 et je jouer sur des jeux préinstallés. Mais avec le temps ma curiosité s'est développée.

Dans un premier temps je me suis intéressé à la maintenance informatique, et d’année en année j’ai pris en main l’outil informatique, ses complexités, la manière de réparer un PC de l’optimiser, ses composants, etc.

Puis, à mes 15 ans j’ai découvert un jeu « Minecraft » qui en lui-même et un jeu destiner à créer.

Mais je me suis aperçu que cela allait bien plus loin, et là je suis rentré dans la conception de serveur multijoueur ce qui a été mas première expérience en développement.

Par la suite je me suis lancé dans le développement de logicielle sous Visual studio, c’est ceci qui permettra l’aboutissement de ce Project.

Aujourd’hui j’ai 17 ans et j’espère aller encore plus loin, et de faire ma passion mon métier.